**Universidade Federal do Estado do Rio de Janeiro – UNIRIO**

**Centro de Ciências Exatas e Tecnologia**

**Escola de Informática Aplicada**

**Projeto e Construção de Sistemas**

Professor: Pedro Moura

Descrição do Projeto

Forca Educacional

**Equipe:**

Alain Santos – [email@uniriotec.br](mailto:email@uniriotec.br)

Arthur Dutra – [email@uniriotec.br](mailto:email@uniriotec.br)

Michel Morais – [email@uniriotec.br](mailto:email@uniriotec.br)

Rodrigo Amaral – [rodrigo.amaral@uniriotec.br](mailto:rodrigo.amaral@uniriotec.br)

Sumário

[Introdução 3](#_Toc430556412)

[Visão Geral do Sistema 3](#_Toc430556413)

[Escopo 3](#_Toc430556414)

[Requisitos Funcionais 3](#_Toc430556415)

[Requisitos Não Funcionais 3](#_Toc430556416)

# Introdução

Um jogo de adivinhação de letras, popularmente conhecido como Forca, onde o usuário deverá tentar acertar as letras nas lacunas não preenchidas para consiga, no final, adivinhar o que as lacunas querem dizer. Neste jogo, o objetivo será descobrir o nome de pessoas importantes para o desenvolvimento da tecnologia do mundo, isto é, pessoas que ficaram famosas por terem dado de alguma forma uma contribuição para o mundo tecnológico.

Este jogo visa o público infantil para que desde já este vá se ambientando com pessoas que contribuíram para facilitar e melhor consideravelmente a vida atual. Como não é costume que crianças leiam biografias e artigos, um jogo de adivinhação instiga o usuário a conhecer quem pode ter sido que revolucionou os telefones móveis com o conceito do smartphone, entre outras curiosidades sobre itens que estão cada vez mais no cotidiano das pessoas.

Então, para incentivar esse público, um jogo de adivinhação de letras até que as letras formem o nome a ser adivinhado é uma maneira de contagiar o usuário para se interessar e procurar saber mais sobre quem contribuiu bastante para o desenvolvimento tecnológico.

# Visão Geral do Sistema

# Escopo

* Análise e documentação do sistema: Será realizada uma análise nas informações coletadas e através deste procedimento será gerada a especificação do sistema que será desenvolvido.
* Desenvolvimento do Sistema
* Testes da aplicação

# Requisitos Funcionais

# Requisitos Não Funcionais